



Klub Przyrodników

ul. 1 Maja 22, 66-200-Świebodzin

Konto: BZ WBK SA o/Świebodzin nr 571090 1593 0000 0000 5901 5348

tel./fax 068 3828236, e-mail: kp@kp.org.pl, [http:// www.kp.org.pl](http://www.kp.org.pl)

Opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest przygotowanie **Aplikacji Internetowej (tzw. webowej)** obejmującej system informacji przestrzennej (mapy), lokalizowanie użytkownika oraz interaktywną informację o wybranych obiektach i miejscach wraz z modułem zarządzania treścią (tzw. CMS).

Dzięki Aplikacji użytkownicy otrzymają informacje na temat wybranych obiektów na trasie ścieżki edukacyjnej po murawach kserotermicznych wokół Stacji Terenowej Klubu Przyrodników w Owczarach.

1. Aplikacja

Aplikacja ma służyć jako przewodnik po ścieżce turystycznej długości ok. 500m biegnącej po murawach wokół Stacji Terenowej Klubu Przyrodników w Owczarach. Celem Aplikacji jest dostarczyć odwiedzającemu niezbędnych i jednocześnie ciekawych informacji na temat działalności Klubu, atrakcji na ścieżce turystycznej oraz okolicznych ciekawych przyrodniczo miejsc. Dostęp do aplikacji odbywać się będzie za pomocą przeglądarki internetowej. W związku z tym, że przewiduje się dostęp przede wszystkim z urządzeń mobilnych typu smartfon – aplikacja przede wszystkim powinna być czytelna i dostępna z poziomu urządzeń mobilnych.

1.1 Funkcjonalności Aplikacji:

- skalowalność mapy zgodnie z zasadą od ogółu do szczegółu,
- możliwość wyszukania obiektów na podstawie fotokodów w bazie aplikacji (QR kod),
- geolokalizowanie użytkownika obsługującego aplikację,
- wyświetlanie kierunku poruszania się użytkownika w postaci strzałki,
- możliwość wyświetlania informacji o obiektach wskazanych przez użytkownika (zamknięta lista obiektów – tekst, zdjęcia, audio),

1.2. Wymagania techniczne i dystrybucja:

Aplikacja powinna być obsługiwana przez wiodące przeglądarki internetowe (**tak w wersji systemu Windows jak i Android i iOS**): Edge, Firefox, Opera, Chrome oraz Safari – w najnowszych wersjach (dotyczy wszystkich wymienionych przeglądarek).

Aplikacja powinna zostać umieszczona na stronie www Klubu Przyrodników i być także dostępna za pomocą odpowiedniego kodu QR umieszczonego w terenie (przekierowanie do odpowiedniej strony). Wykonawca zobowiązany jest do umieszczenia Aplikacji na stronie www Zamawiającego (zintegrowania jej) i przeprowadzenia niezbędnych testów jej prawidłowego działania.



LIFE17 NAT/BE/445 LIFE Green Valleys

connecting habitats' conservation with long term biomass management and multistakeholder approach

1.3. Moduły Aplikacji

A. Moduł Informacji Turystycznej.

Definicja Point of Interest (POI) - „Punkt, linia lub obszar w przestrzeni o szczególnym znaczeniu, będącym wartym uwagi ze względu na swoje walory. Przykładem POI może być rezerwat, miejscowość, pomnik, pole bitwy, muzeum, schronisko, jezioro, punkt pierwszej pomocy itd.”

Moduł Informacji Turystycznej stanowi główny rdzeń aplikacji i składać się będzie z:

- mapy na podkładzie OpenStreet Map oraz na podkładzie jaki powstanie w innego zamówienia i zostanie dostarczony Wykonawcy w terminie umożliwiającym jego integrację z Aplikacją.
- funkcjonalności pozwalającej na lokalizację urządzenia użytkownika (zakłada się użycie aplikacji na urządzeniach mobilnych typu smartfon) i śledzącej ruch użytkownika w terenie;
- informacje opisowe oraz lokalizacje na mapie podkładowej obiektów (POI – Point of Interest) wskazanych przez Zamawiającego o łącznej liczbie ok. 30 obiektów, z możliwością ich zmiany w okresie użytkowania aplikacji.

A1. POI wskazane przez zamawiającego

Zamawiający wskaże POI zgodnie ze zdefiniowanym wzorem:

- nazwa,
- położenie: dokładne współrzędne geograficzne dla obiektów punktowych lub współrzędne początku i końca dla obiektów liniowych lub listę współrzędnych punktów załamań dla obiektów poligonowych,
- opis w trzech językach (polski, angielski, niemiecki): do 1600 znaków dla jednego POI,
- odnośniki do innych POI powiązanych z danym obiektem (powiązania z innymi POI) – jeśli dotyczy,
- odnośniki do innych POI w najbliższej odległości – jeśli dotyczy,
- odnośniki do zewnętrznych źródeł (linki) np. Wikipedii lub strony www Klubu Przyrodników – jeśli dotyczy
- zdjęcia: 1-5 zdjęć dla jednego POI,
- pliki audio: 0-3 dla jednego POI.

A2. Czytnik kodów QR

Wykonawca dla każdego obiektu POI wygeneruje unikatowy fotokod (kod QR). Aplikacja powinna mieć możliwość zeskanowania fotokodów (lub funkcjonalność pozwalającą na korzystanie ze skanera kodów QR zainstalowanego w urządzeniu użytkownika) i na podstawie skanu dowolnego wygenerowanego fotokodu lokalizować będzie POI odpowiadający danemu kodowi QR oraz udostępnić będzie wszystkie dostępne informacje na jego temat znajdujące się w bazie zaimplementowanej do aplikacji internetowej. Umieszczenie wygenerowanych fotokodów na POI w terenie leży w gestii Zamawiającego.

B. Moduł Zaplecza i Edycji.

Dla celów aktualizacji i dodawania nowych obiektów Wykonawca opracuje i wdroży w ramach zamówienia odpowiedni moduł (nakładkę wizualną na bazę danych, osobny program lub jakiegokolwiek inne rozwiązanie techniczne zapewniające spełnienie wymagań Zamawiającego opisanych poniżej) dla systemu Windows posiadający funkcjonalności pozwalające na samodzielną aktualizację /usuwanie/ dodawanie POI (formularze pozwalające na wprowadzanie danych tekstowych, audio-wizualnych, przypisywanie do lokalizacji w terenie, możliwość generowania kodów QR etc.). Moduł powinien zatem docelowo generować strukturę POI zgodną z tą zaimplementowaną w Aplikacji i prowadzić

Zamawiającego przez proces przygotowania danych (grafika, opis) dla nowych obiektów w sposób pozwalający samodzielnie Zamawiającemu na zautomatyzowany proces ich dodawania/ usuwania/ aktualizacji.

1.4. Wersje językowe:

Aplikacja powinna zostać przygotowana w trzech językach: polskim, angielskim i niemieckim. Język danych wyświetlanych w treści Aplikacji musi być taki sam jak język interfejsu. Tłumaczenie wszystkich danych interfejsu Aplikacji (menu, instrukcje etc.) oraz tłumaczenie wszystkich danych związanych z treściami publikowanymi w Aplikacji (informacje o POI) na odpowiednie wersje językowe pozostaje po stronie Zamawiającego. Dane interfejsu do przetłumaczenia na j. angielski i niemiecki dostarczone zostaną przez Wykonawcę w postaci edytowalnego pliku możliwego do otwarcia za pomocą ogólnie dostępnych programów edycyjnych Windows (np. .doc, .xls, .txt itp.).

1.5. Architektura Aplikacji

Aplikacja powinna stanowić platformę umożliwiającą rozszerzenie o nowe moduły. Zamawiający wymaga, aby po wykonaniu zadania zostały mu przekazane pliki źródłowe Aplikacji.

Podczas budowy aplikacji należy wziąć pod uwagę, że może ona być rozbudowywana w późniejszym okresie o kolejne moduły. Pliki źródłowe Aplikacji oznaczają możliwość tworzenia nowych modułów przez firmy trzecie bez konieczności ponoszenia opłat lub udzielania dodatkowych, odrębnych pozwoleń licencyjnych.

Zamawiający nie precyzuje w jakim języku programowania Aplikacja powinna zostać napisana pod warunkiem, iż możliwe będzie umieszczenie Aplikacji na stronie www Zamawiającego działającej na bazie PHP (backend).

1.6. Aktualizacja

Aktualizacja Aplikacji (upgrade i update) w ciągu pięciu lat od momentu odebrania przez Zamawiającego Aplikacji bez uwag, leży po stronie Wykonawcy.

Aktualizacje będą wykonywane na bieżąco.

W ramach aktualizacji wykonane zostaną:

- prace związane z naprawą błędów zgłoszonych przez użytkowników aplikacji (update),
- aktualizacja aplikacji by spełniała normy i funkcjonowała poprawnie w przypadku wprowadzenia aktualizacji przeglądarek, systemów Windows, Android lub iOS lub języka programowania i innych związanych z nim elementów (update).

Aktualizacje dotyczą obu modułów Aplikacji (A i B).

1.7. Licencja niewyłączna

Aplikacja jest przeznaczona do bezpłatnego wykorzystania. Użytkownicy mają prawo bezpłatnie korzystać z Aplikacji dowolną ilość razy. Wdrożenie i dystrybucja powinna odbywać się bez ograniczeń co do kanałów i podmiotów ją prowadzących, pod warunkiem, że są nieodpłatne.

W przypadku wykorzystania do przygotowania i aktualizacji Aplikacji komponentów należących do osób trzecich Wykonawca zobowiązany jest do przekazania na rzecz Zamawiającego bezpłatnej i bezterminowej licencji na wykorzystane komponenty. Przekazane licencje nie mają prawa podlegać ograniczeniom ilościowym. Wykonawca powinien zapewnić pełne i prawidłowe funkcjonowanie Aplikacji.

Warunki licencji na Aplikację dla użytkownika końcowego zostaną określone przez Wykonawcę na podstawie uzgodnień i wytycznych Zamawiającego.

1.8. Forma produktu końcowego:

Produktem końcowym jest gotowa, przetestowana Aplikacja, przeznaczona do użytkowania przede wszystkim na telefonach komórkowych typu „smartphone”.

Produktami cząstkowymi Aplikacji są :

- moduły Aplikacji, z przekazanymi pełnymi prawami autorskimi oraz, jeśli dotyczy, licencją na dalszą nieodpłatną dystrybucję w dowolnej ilości egzemplarzy, w wersji dla każdej zrealizowanej platformy systemowej, bez ograniczeń terytorialnych,
- dokumentacja techniczna oprogramowania narzędziowego,
- dokumentacja użytkowa.

1.9. Podkład referencyjny

Mapa powinna być oparta o podkłady OpenStreetMap oraz podkład rastrowy opracowany w ramach osobnego zamówienia.

Dane podkładowe (referencyjne) - obraz mapy, powinien być optymalizowany pod kątem wydajnościowym np. poprzez tzw. kafelkowanie.

Dostarczona w Aplikacji mapa obejmująca obszar wsi Owczary z przyległymi terenami, powinna posiadać nieodpłatną licencję do używania w Aplikacji bez ograniczeń co do miejsca wykorzystania oraz ilości stworzonych bądź używanych zbiorów danych.

1.10 Gwarancja

Okres opieki gwarancyjnej dla Aplikacji to 60 miesięcy, liczone od daty odebrania gotowej Aplikacji potwierdzonej protokołem odbioru.